



**華義國際數位娛樂股份有限公司(3086)**

**Wayi International Digital Entertainment Co., Ltd.**

**113年第一次 法人說明會**

**August 5, 2024**



# 簡報大綱

01 **財務概況**  
113年Q1

02 **營運產品**  
營運中項目

03 **產品管理**  
內外部審核機制

04 **發展策略**  
近期策略規劃

# 財務概況

## 113 年 Q1 合併損益表

單位：仟元	113Q1	%
營業收入	43,923	100
營業成本	18,855	43
營業毛利	25,068	57
營業費用	15,277	35
營業淨利	9,791	22
營業外收入及支出	9,172	21
本期損益	18,963	43
113年Q1稅後EPS	0.8	

每股盈餘	全年
112年稅後EPS	1.41

# 營運產品

113年業務拓展-平台經營



## 遊戲大亂鬥

社群討論平台，以遊戲、實況、影視等綜合娛樂為主的社群討論平台。



## BanaBana

遊戲聯運平台，提供海內外遊戲上架，打造各年齡受眾群都能享受的遊戲娛樂平台。

發展並串聯兩大平台，打造出複合遊戲、社群、資訊、影音與其他娛樂內容的多元娛樂生態系。



# 營運產品

113年營運中項目-代理遊戲

## MOBILE GAMES



《動物朋友 3 》  
2023.03 上市至今



《妖界黃昏 妖怪皇帝與終焉的夜叉姬》  
2024.07.30 上市

# 營運產品

## IP聯運項目



### 營運中

《無上至尊 OVERLORD》  
《動物朋友3》

《式神繪卷》  
《捕魚季》  
《神鑰》



### 新專案

《妖界黃昏》  
代理產品同名 IP  
產品進行開發中

### 新品規劃

**三款 IP 授權項目**  
**進入合約階段**

# 營運產品

## 遊戲聯運平台 – 試營運中

### 遊戲館：

預計於 2024 Q3 進行試營運，至 2024 Q4 陸續上架 5 款產品（包含代理、聯運等），除持續招商取得更多產品上架平台外，2025 亦將於平台上推出共同開發、自製等遊戲。

### 漫畫館：

2024 5 月底開始試營運，初期以成人向漫畫為主，並預計於 **2024 Q4 新增女性向漫畫區**。上架之商品除與國內出版社合作，向其取得代理作品的部分，也將規劃與台灣的創作者、漫畫家進行合作，預計於 **2025 推出獨家或原創之作品**。

# 產品管理

落實年齡驗證 全台第一家完成實名認證機制之遊戲平台

- 與律師事務所取得法律意見書，落實相關法規內容。
- 與 **TWCA 台灣網路認證** 合作，平台用戶如要進行或消費限制級產品服務時，須完成實名認證。
- 依 **iWIN 業者自律防護評量**，制定公司內部審核相關產品標準。



**TWID**  
身分識別中心

本網站資訊與內容  
須年滿18歲方可瀏覽

請輸入您的出生年月日

抱歉，您尚未符合瀏覽本網站之條件!

今日不再顯示

確定

手機門號  
0937613823

姓名  
請輸入門號申請人姓名

生日  
選擇(年) 選擇(月) 選擇(日)

身分證字號  
請輸入門號申請人身分證

下一步

身份驗證

step1.填寫資料 step2.進行驗證

手機門號請使用4G或5G網路連線，並掃描QRcode  
請於120秒內完成掃描

逾時未掃描 時限內掃描(成功) 時限內掃描(失敗)

TWID 身分識別中心

結果成功 結果失敗

行動裝置驗證

\*請回到您的電腦確認驗證結果\*

已取得您的行動裝置驗證資訊

H1243 1  
電信業者：台灣大哥大  
手機門號：0909 9

# 2024 營運策略

## 專案開發



### 開發團隊拓展：

強化華義國際的研發能量，包含前端/後端工程師、UI設計師、遊戲/平台企劃等人力持續招募與訓練，並運用於平台功能開發，以及自製遊戲產出。

### 自製、共同製作遊戲等開發：

華義國際計畫自製遊戲產品，並預計於2025年推出。除自研外，也將與海外遊戲公司進行合作，聯合開發新遊戲。

# 2024 營運策略

## 發展印度市場



華義國際預計與智通科創合作發展印度遊戲市場，藉由**華義國際遊戲營運經驗與資源**，結合**智通科創 Finshell Pay** 於印度市場的推展，以**金流app**的推廣優勢進行印度遊戲市場的開發，預計於 2024 Q4 開始落地進行試營運。

**THANK YOU!**