

# 華義國際數位娛樂股份有限公司

## 111年 法人說明會

111.10.6

# 簡報大綱

財務概況

遊戲產品

未來展望

# 111年上半年合併損益表

單位：仟元	111Q1	%	111Q2	%	Total	%
營業收入	48,294	100	34,556	100	82,850	100
營業成本	21,310	44	10,387	30	31,697	38
營業毛利	26,984	56	24,169	70	51,153	62
營業費用	24,956	52	14,782	43	39,738	48
營業淨利	2,028	4	9,387	27	11,415	14
營業外收入及支出	5,503	12	5,056	15	10,559	13
本期損益	7,531	16	13,845	40	21,376	26
111年稅後EPS	0.39		0.71		1.10	

	全年
110年稅後EPS	4.80
109年稅後EPS	0.04

# 遊戲產品

111年營運中項目

## PC GAME



《GE 王者之劍R》  
2007.11 上市至今

## MOBILE GAME



《FRIENDS RACING》  
2021.12 上市至今



《MASS FOR THE DEAD》  
2021.11 上市至今

# 遊戲產品

111-112年新項目

MOBILE GAME

金色琴弦™  
星光交響樂團

《金色琴弦 星光交響樂團》

代理公布：111.08.05

預計上市：111 Q4

3  
動物朋友  
K E M O N O F R I E N D S

《動物朋友 3》

代理公布：111.09.06

預計上市：112 Q1

# 金色琴弦 星光交響樂團



111年 Q4 預定上市  
推出平台：Google Play、App Store

wayi

讓娛樂隨手可得

# 金色琴弦 星光交響樂團



# 動物朋友3



112年 Q1 預定上市  
推出平台：Google Play、App Store

# 動物朋友3



# 未來展望

- 一. 111年以新產品上線籌備為主，並且持續進行110年之目標：與日本、韓國等國的遊戲公司進行深度合作洽談，建立包含但不限於代理營運、技術開發、美術設計、遊戲企劃等長期策略合作關係，目前已有相關洽談對象，預計以112年建立合作作為進度目標。
- 二. 為企業永續經營並善盡社會責任，華義國際於111年進行「企業永續經營計畫」，並且將持續以 ESG 為企業發展之參考依據，同時配合政府未來政策之方向，自主提早進行相關之規劃。

簡報完畢