

華義國際數位娛樂股份有限公司

111年 法人說明會

111.10.6

簡報大綱

財務概況

遊戲產品

未來展望

111年上半年合併損益表

單位：仟元	111Q1	%	111Q2	%	Total	%
營業收入	48,294	100	34,556	100	82,850	100
營業成本	21,310	44	10,387	30	31,697	38
營業毛利	26,984	56	24,169	70	51,153	62
營業費用	24,956	52	14,782	43	39,738	48
營業淨利	2,028	4	9,387	27	11,415	14
營業外收入及支出	5,503	12	5,056	15	10,559	13
本期損益	7,531	16	13,845	40	21,376	26
111年稅後EPS	0.39		0.71		1.10	

	全年
110年稅後EPS	4.80
109年稅後EPS	0.04

遊戲產品

111年營運中項目

PC GAME



《GE 王者之劍R》
2007.11 上市至今

MOBILE GAME



《FRIENDS RACING》
2021.12 上市至今



《MASS FOR THE DEAD》
2021.11 上市至今

遊戲產品

111-112年新項目

MOBILE GAME

金色琴弦™
星光交響樂團

《金色琴弦 星光交響樂團》

代理公布：111.08.05

預計上市：111 Q4

3
動物朋友
K E M O N O F R I E N D S

《動物朋友 3》

代理公布：111.09.06

預計上市：112 Q1

金色琴弦 星光交響樂團



111年 Q4 預定上市
推出平台：Google Play、App Store

wayi

讓娛樂隨手可得

金色琴弦 星光交響樂團



動物朋友3



112年 Q1 預定上市
推出平台：Google Play、App Store

動物朋友3



未來展望

- 一. 111年以新產品上線籌備為主，並且持續進行110年之目標：與日本、韓國等國的遊戲公司進行深度合作洽談，建立包含但不限於代理營運、技術開發、美術設計、遊戲企劃等長期策略合作關係，目前已有相關洽談對象，預計以112年建立合作作為進度目標。
- 二. 為企業永續經營並善盡社會責任，華義國際於111年進行「企業永續經營計畫」，並且將持續以 ESG 為企業發展之參考依據，同時配合政府未來政策之方向，自主提早進行相關之規劃。

簡報完畢