

# 華義國際數位娛樂股份有限公司

## 110年 法人說明會

110.12.28

# 簡報大綱

財務概況



遊戲產品



未來展望



# 110年前三季合併損益表

單位：仟元	110Q1	%	110Q2	%	110Q3	%	Total	%
營業收入	65,702	100	65,352	100	59,034	100	190,088	100
營業成本	12,882	19	9,690	15	10,136	17	32,708	17
營業毛利	52,820	81	55,662	85	48,898	83	157,380	83
營業費用	24,258	37	18,102	27	18,251	31	60,611	32
營業淨利	28,562	44	37,560	58	30,647	52	96,769	51
營業外收入及支出	165	-	(2,482)	(4)	(345)	(1)	(2,662)	(1)
本期損益	28,727	44	35,078	54	30,302	51	94,107	50
110年稅後EPS	1.48		1.81		1.57		4.86	

	全年
109年稅後EPS	0.04
108年稅後EPS	(0.97)

# 遊戲產品

111年 兩大主力遊戲



營運中項目



MASS FOR THE DEAD



# FRIENDS RACING



110年12月20日推出  
推出平台：Google Play、App Store、Galaxy Store

# FRIENDS RACING



# MASS FOR THE DEAD



110年12月7日推出  
推出平台：Google Play、App Store、PC

# MASS FOR THE DEAD



# 未來展望

- 一. 111年預計會再代理2款以上遊戲，由於台灣代理行銷及通路成本高昂，原廠也可以直接透過雙平台進行上架推廣，因此未來著眼於較深度的代理合作，整合研發資源去做遊戲在地化開發及推廣。
- 二. 對於元宇宙的發展，核心應用之一的NFT，華義也會先行佈局及嘗試，推出符合元宇宙中，大家期望的優質遊戲或便利服務的NFT，而非破壞遊戲體驗的投機獲利NFT遊戲。

簡報完畢