

華義國際數位娛樂股份有限公司

109年 法人說明會

109.12.24

簡報大綱

財務概況

現有產品

手遊新品

未來展望



109年前三季度合併損益表

單位：仟元	109Q1	%	109Q2	%	109Q3	%	Total	%
營業收入	24,563	100	22,974	100	27,490	100	75,027	100
營業成本	10,948	44	9,632	42	8,574	31	29,154	39
營業毛利	13,615	56	13,342	58	18,916	69	45,873	61
營業費用	16,866	69	17,827	78	16,091	59	50,784	68
營業損益	(3,251)	(13)	(4,485)	(20)	2,825	10	(4,911)	(7)
營業外收入及支出	2,007	8	(2,389)	(10)	(2,754)	(10)	(3,136)	(4)
本期損益	(1,244)	(5)	(6,874)	(30)	71	0	(8,047)	(11)
109年稅後EPS	(0.09)		(0.51)		0.01		(0.60)	

	全年
108年稅後EPS	(0.97)
107年稅後EPS	(4.50)

私募增資辦理情形

本公司於109年10月23日股東臨時會通過，私募普通股額度10,000,000股。

109年第一次私募，於109年11月25日收足股款，增加已發行股份5,952,000股，增資後資本額為新台幣193,694,000元，增資後總股數為19,369,400股。



wayi

讓娛樂隨手可得

遊戲產品



手機遊戲

線上/網頁遊戲

靈魂方舟

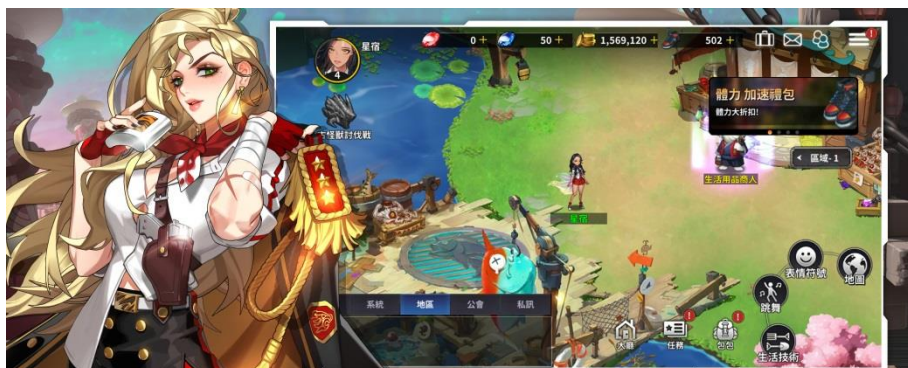


於 109年11月11日 在 Google Play & APP Store 雙平台上線

wayi

讓娛樂隨手可得

靈魂方舟



全新的原創史詩級故事
3大勢力對靈魂方舟的爭奪戰



華麗戰鬥畫面精采絕倫
全畫面大魄力的技能動畫爽度報表



上百個獨特英雄齊登場
崑崙.金鰲.梁山泊多種英雄任你挑



提供城鎮/公會彼此交流
讓玩家間可互通有無

FRIENDS RACING



預計在110年 第3季 推出

FRIENDS RACING



未來展望

- 一. 持續代理新遊戲。110年將預計代理2-4款遊戲，包含日本及韓國遊戲。遊戲將會以MMORPG 類型為主。經營培養忠實用戶玩家。
- 二. 持續積極承接美術代工訂單業務。

簡報完畢