

華義國際數位娛樂股份有限公司

2018 法人說明會

2018.12.26

簡報大綱

財務概況

- 107年前三季EPS較106年前三季EPS大幅進步
- 2018前三季合併損益表

現有產品

- 手機遊戲 - 波可龍迷宮 遠的要命王國II
- 線上/網頁遊戲 - 王者之劍 SF2 熱血三國II

手遊新品

- 來我家玩吧

未來展望

- 美術/新遊戲



2018前三季度合併損益表

單位：仟元	2018Q1	%	2018Q2	%	2018Q3	%	Total	%
營業收入	12,508	100	23,278	100	22,732	100	58,518	100
營業成本	14,719	118	13,315	57	12,404	54	40,438	69
營業毛利	(2,211)	(18)	9,963	43	10,328	46	18,080	31
營業費用	19,803	158	15,992	69	16,319	72	52,114	89
營業損益	(22,014)	(176)	(6,029)	(26)	(5,991)	(26)	(34,034)	(58)
營業外收入及支出	(2,341)	(19)	1,184	5	(9,474)	(42)	(10,631)	(18)
本期損益	(24,355)	(195)	(11,757)	(50)	(15,465)	(68)	(51,577)	(88)
2018年稅後EPS	(0.40)		(0.19)		(0.25)		(0.84)	
2017年稅後EPS	(1.00)		(1.21)		(0.68)		(2.89)	

遊戲產品



手機遊戲



線上/網頁遊戲 4 4

來我家玩吧



屬於模擬經營類社交遊戲，目標客群在10~40歲女性族群

遊戲介紹

回想小時候玩扮家家酒的回憶，任何東西都可以自己製作，用自製的服裝好好打扮，和朋友相約出遊的日子。



自12月19日推出後累積下載人數逾4萬5千人，每天登錄人數接近2萬人，留存率約5至6成，相較於其他遊戲留存率3至4成高，後市可期。

未來展望

- 一、持續承接美術代工訂單業務，接單內容包含人物、場景、介面設計，及3D模型等。
- 二、代理新遊戲，2019年將繼續代理3至5款遊戲，聚焦在休閒益智方面，包含可愛養成日韓風、策略、射擊等類。

簡報完畢